



## UNIVERSAL 4U142KW - hnedá

Typ výrobku 4U-142KW-10

### Základné informácie

Veková kategória	2 - 15 rokov
Minimálny priestor	10,6 m x 5,8 m
Rozmer zariadenia d. š. v.:	7,09 m x 2,77 m x 3,48 m
Výška voľného pádu:	1 m
Nosnosť:	486 kg
Max. počet užívateľov:	9
Dopadová plocha: EN 1177	podľa normy EN 1177 -
Určenie:	exteriér
Dostupnosť náhradných	dodá výrobca
Certifikát zhody s normou:	ČSN EN 1176 - 1, 2, 3

### Materiál

Podesty - HPL  
Kovové časti - konštrukčná ocel'  
Plastové časti - HDPE, polyamid  
Šmýkačka - sklolaminát  
Laná a siete - polypropylén s vnútorným ocel'ovým jadrom  
Priezory - plexisklo  
Vlajka - polyesterová tkanina

### Povrchová úprava

Prášková vypaľovaná farba Komaxit  
Žiarové zinkovanie

### Popis

Nosná konštrukcia vežovej zostavy je vyrobená z konštrukčnej ocele, ktorá je proti korózii ošetrená povrchovou úpravou zinkovaním, čím sa dociel veľmi výrazné predĺženie životnosti herného prvku a vypaľovanou farbou KOMAXIT podľa odtieňu RAL. Tieto konštrukcie sú uložené do betónového lôžka. Všetky ďalšie kovové prvky sú upravované zinkovaním alebo vypaľovanou farbou KOMAXIT podľa odtieňa RAL.

Šmýkačka je vyrobená zo sklolaminátu. Čelo šmýkačky, nášlapy atď. sú vyrobené z vysoko kvalitného plastu HDPE (vysokotlakový, celo zafarbený polyetylén, ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti UV žiareniu a hlavne bezpečnosťou, pretože je nelámavý a nehrozí tak žiadne nebezpečenstvo zranenia detí ostrými úlomkami). Laná a siete sú vyrobené z materiálu HERKULES (16 mm lana z polypropylénu s vnútorným ocel'ovým jadrom) a sú spojované plastovými alebo hliníkovými spojmi. Sú vyrobené z HPL (vysokotlakový laminát, ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti poškrabaniu a odolnosťou proti vode). Všetok spojovací materiál je pozinkovaný alebo nerezový.

### Vybavenie

Vež, šmýkačka, strecha v tvare oblúkovom, šikmý výlez s nášlapy a kovovými madlami, šikmý sieťový výlez, stožiar s vlajkou, kormidlo, bariéra, kresliaca tabuľa, 2x bariéra s priezorom.

